

السؤال الأول

الإجراء الصحيح في التطبيق أو التصنيع أو الاستخدام أو التخلص من أجهزة الحاسوب وملحقاته بكفاءة وفعالية وبأقل تأثير ضار على البيئة هذا المصطلح خاص بـ:

الحوسبة الخضراء

النفائات الإلكترونية

الحوسبة السحابية

جميع ما ذكر له علاقة.

الاجابة النموذجية

الحوسبة الخضراء

الشرح

تُعرّف الحوسبة الخضراء بأنها الإجراء الصحيح في التطبيق أو التصنيع أو الاستخدام أو التخلص من أجهزة الحاسوب وملحقاته بكفاءة وفعالية وبأقل تأثير ضار على البيئة.

السؤال الثاني

اشتهر مشروع الحوسبة الخضراء عندما تبنته شركات تصنيع الأجهزة الكهربائية.

True

False

الاجابة النموذجية

False

الشرح

اشتهر مشروع الحوسبة الخضراء عندما تبنته شركات تصنيع أجهزة الحاسوب.

السؤال الثالث

واحدة من الآتية ليست من أهداف الحوسبة الخضراء.

تصميم المكونات الحاسوبية لتكون ذات تأثير صديق للبيئة

رفع قابلية المنتجات المصنعة لإعادة التدوير

رفع فعالية استهلاك المنتج للطاقة

إمكانية التحكم في مجموعة حواسيب من خلال جهاز مركزي واحد
الإجابة النموذجية

إمكانية التحكم في مجموعة حواسيب من خلال جهاز مركزي واحد
الشرح

إمكانية التحكم في مجموعة حواسيب من خلال جهاز مركزي واحد هذه النقطة من آليات تقليل استهلاك الطاقة وليست من الأهداف.

السؤال الرابع

تُعتبر شاشات LCD أقل استهلاكًا للطاقة ولكنها تحتوي كميات كبيرة من الرصاص والذي يعتبر مضر للبيئة.

True

False

الإجابة النموذجية

False

الشرح

تُعتبر شاشات LCD أقل استهلاكًا للطاقة ولا تحتوي كميات كبيرة من الرصاص والذي يعتبر مضر للبيئة.

السؤال الخامس

المصباح المشع ELD أعلى تكلفة من المصابيح العادية ولكنه أقل استهلاكًا للكهرباء.

True

False

الإجابة النموذجية

False

الشرح

المصباح المشع ELD وليس LED أعلى تكلفة من المصابيح العادية ولكنه أقل استهلاكًا للكهرباء.

السؤال السادس

تُستخدم بيئة التطوير المتكاملة لكتابة برامج لغة C++ لأنه يتم من خلالها كتابة التعليمات البرمجية الخاصة باللغة والتحقق من الأخطاء وبناء المشروع واختباره.

True

False

الاجابة النموذجية

True

الشرح

لأنه يتم من خلال بيئة التطوير المتكاملة كتابة التعليمات البرمجية الخاصة بلغة ++C والتحقق من الأخطاء وبناء المشروع واختباره.

السؤال السابع

واحدة من الآتي ليست من برمجيات بيئة التطوير المتكاملة.

Codelite

code::blocks

visual html

Visual Studio

الاجابة النموذجية

visual html

الشرح

visual html اسم غير صحيح

html تُستخدم لبناء المواقع الإلكترونية.

السؤال الثامن

منطقة الرسائل هي المنطقة التي تعرض لك الأخطاء التي وقعت فيها أثناء كتابتك للبرنامج.

True

False

الاجابة النموذجية

False

الشرح

منطقة الإعلام هي المنطقة التي تعرض لك الأخطاء التي وقعت فيها أثناء كتابتك للبرنامج.

السؤال التاسع

من الممكن الإستغناء عن iostream عند كتابة البرنامج.

True

False

الاجابة النموذجية

False

الشرح

لا يمكن الاستغناء عنها إذ أنّ وظيفتها استدعاء المكتبة الخاصة بجمل الإدخال وجمل الإخراج.

السؤال العاشر

;return 0

تُعلن عن نهاية البرنامج.

True

False

الاجابة النموذجية

True

الشرح

في الهيكل العام لبرنامج لغة ++c وظيفة جملة `return 0` الإعلان عن نهاية البرنامج.

السؤال أحد عشر

جميع الأوامر الآتية تُستخدم لتنفيذ البرنامج باستثناء.

زر تنفيذ البرنامج

شريط أدوات compiler اختيار الأمر Run

الضغط على مفتاحي `ctrl + F10`

الضغط على مفتاحي `ctrl + F9`

الاجابة النموذجية

الضغط على مفتاحي `ctrl + F9`

الشرح

الضغط على مفتاحي `ctrl + F9` يُستخدم لبناء البرنامج وليس تنفيذه.

السؤال اثنا عشر

تُستخدم علامات التنصيص " " من أجل طباعة الجمل النصية.

True

False

الاجابة النموذجية

True

الشرح

يجب أن تبدأ الجملة النصية وتنتهي بعلامات تنصيص.
السؤال ثلاثة عشر

جملة الطباعة الصحيحة في لغة ++c هي:

;x >> cout

;x >> cuot

;x << cout

x >> cout

الاجابة النموذجية

;x >> cout

الشرح

صحيحة.	cout << x;
كلمة cout مكتوبة بشكل خاطئ	cuot << x;
رمز الطباعة خاطئ.	cout >> x;
لا يوجد فاصلة منقوطة	cout << x

السؤال أربعة عشر

تسمى الرموز الخاصة بتنسيق مخرجات الجملة النصية بـ Sequence Escape

True

False

الاجابة النموذجية

False

الشرح

Escape Sequence

هذا هو الاسم الصحيح لها.

السؤال خمسة عشر

جملة ++c التي تُستخدم لطباعة الكلمات الآتية كل كلمة من بداية السطر هي:

; "hello \n world" >> cout

; "hello \r world" >> cout

```
; "hello \t world" >> cout
```

```
; "hello \a world" >> cout
```

الاجابة النموذجية

```
; "hello \r world" >> cout
```

الشرح

```
cout << "hello \r world" ;
```

الجملة الصحيحة حيث يُستخدم الرمز \r

السؤال ستة عشر

جميع الجمل الآتية تُعطي شاشة فارغة باستثناء

```
; "Hello World" >> cout //
```

```
/*; "Hello World" >> cout */
```

```
; "Hello World" >> cout\\
```

```
/*"Hello World" >> */; cout
```

الاجابة النموذجية

```
; "Hello World" >> cout\\
```

الشرح

```
\\cout << "Hello World" ;
```

هذه الجملة تُعطي خطأ ولن تُنفذ



السؤال سبعة عشر

جميع المتغيرات الآتية مقبولة باستثناء؟

34_

He1llo

_Nice

Hello1

الاجابة النموذجية

Hello1

الشرح

Hello1 غير مقبول لم يبدأ بحرف أو بالشرطة السفلية.

السؤال ثمانية عشر

الجملة البرمجية الصحيحة من بين الجمل الآتية هي:

```
int a = 65.4
;char a = '5
;string a = '5
;float a = '5
```

الاجابة النموذجية

```
;char a = '5
```

الشرح

```
char a = '5';
```

الجملة الصحيحة من بين الجمل السابقة

السؤال تسعة عشر

الجملة الخاطئة من بين الجمل الآتية

```
;int con = 6
```

```
;int const = 6
```

```
;float con = 6
```

لا يوجد جملة خاطئة من ضمن الخيارات

الاجابة النموذجية

```
;int const = 6
```

الشرح

```
int const = 6;
```

المتغير const كلمة محجوزة لا يجوز استخدامه كمتغير.

السؤال عشرون

عند تعريف المتغيرين x, y من نوع عدد صحيح وإسناد قيم لها دفعة واحدة فإنها

تكتب بهذا الشكل.

```
int x = 5; y = 4;
```

True

False

الاجابة النموذجية

False

الشرح

```
int x = 5, y = 4;
```

يجب أن يفصل بينها فاصلة عادية وليس فاصلة منقوطة.

المعلم الإلكتروني الشامل