


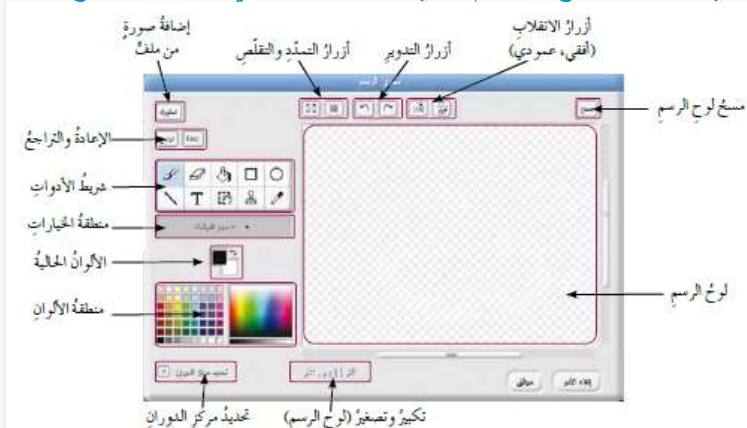

السؤال: نفذ ما يأتي:

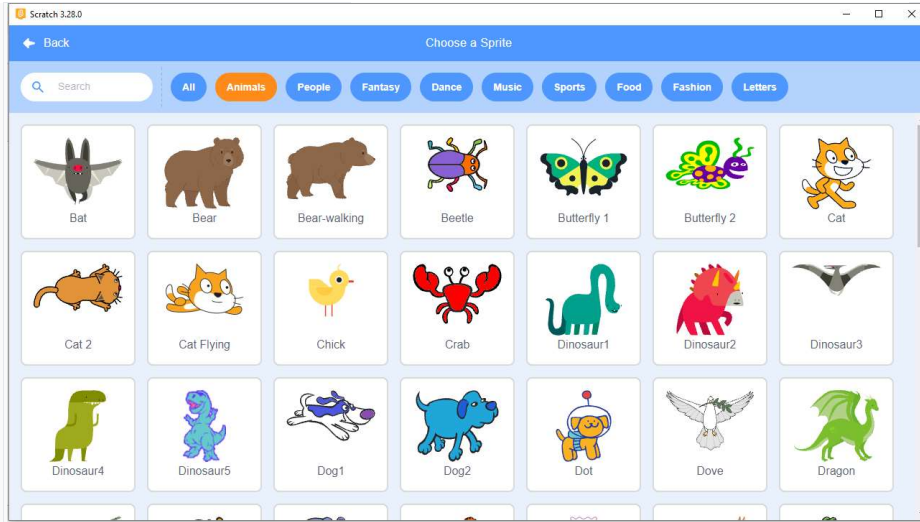
- 3- اضع الكائنات المسجلة في مخطط المشروع باستخدام أكثر من أداة
- 4- حدد أماكنها على المنصة وفق الشكل المناسب لها كما قررته في المخطط
- 5- غير حجم الكائنات بناء على مخطط مشروعك بالقدر الذي تراه مناسباً
- 6- ضاعف الكائن الذي تعدّه الأقرب لموضوع مشروعك

الإجابة:

3-

مرة واحدة، ونحدد الكائن في منطقة المنصة ونقوم بتحريكه بالسحب والافلات  من شريط أدوات المنصة، ننقر على المؤشر 4- إلى المكان المراد وضعه فيه.

الرقم	الأداة	الوظيفة
1	رسم كائن جديد 	تستخدم هذه الأداة لرسم شكل غير متوافر في مكتبة البرنامج باستخدام محرر الرسم الذي يشبه برنامج الرسام الذي تعرفت عليه في الصف السابع 
2	اختيار كائن جديد من ملف 	تستخدم هذه الأداة لاختيار كائن جديد من أحد مجلدات مكتبة سكراتش أو إحدى وسائط التخزين مثال: اختيار كائن الحاسوب (Laptop) أو المفتاح (Key) من المجلد (Things). لاحظ أن بعض الكائنات مزودة بمقاطع برمجية جاهزة مثل الكائن (Follow-mouse) من المجلد (Animals)





عند النقر على هذه الأداة يختار البرنامج كائنا جديدا بطريقة عشوائية من مجلدات مكتبة سكراتش

الحصول  
على كائن  
عشوائي

3



مرة واحدة، وننقر على الكائن المُراد تعديل حجمه، الى ان  او اداة  من شريط أدوات المنصة، ننقر على اداة التكبير -5- يصل الى الحجم المطلوب.

مرة واحدة، وننقر على الكائن المُراد مضاعفته، ونكرر النقر لنصل  من شريط أدوات المنصة، ننقر على اداة المضاعفة -6- الى العدد المطلوب.